



# Atelier "Graine d'Archéologue !"

## Objectifs pédagogiques

### Observer, comprendre, imaginer, expérimenter

Observer	Les objets de la vie quotidienne qui ont traversé le temps
Comprendre	Faire le lien entre l'objet et sa fonction Les notions de savoir-faire et d'apprentissage
Imaginer	L'artisan potier exerçant son activité
Expérimenter	L'archéologie expérimentale : fabriquer un objet avec les techniques de l'époque

---

Cet atelier doit permettre aux enfants d'avoir une toute première approche de l'archéologie expérimentale, c'est-à-dire retrouver des techniques de l'artisanat de la Préhistoire. Grâce à cette activité, ils vont découvrir les notions d'apprentissage et d'acquisition d'un savoir-faire.

## Déroulement de l'atelier

La première partie de l'atelier consiste en la découverte du Musée, basée sur un jeu de questions/réponses qui fait de l'enfant l'acteur de sa visite. Après avoir abordé succinctement quelques repères chronologiques (le Néolithique, l'Age des métaux), l'animateur organise la visite par thématiques : la matière (la pierre, le bronze, la céramique), les objets du quotidien, la parure, les outils.

Pour la partie atelier, les enfants déambulent d'abord dans le musée pour dessiner la poterie qu'ils ont envie de reproduire. Ensuite, ils travaillent l'argile pour fabriquer le vase choisi avec les outils et techniques de l'époque.



**Cycle 2 CE1 CE2**



## Infos pratiques

Public scolaires	Cycle 2 CE1 et CE 2
Public hors scolaires	7/9 ans
Durée	2h30
Effectif mini	5 enfants
Effectif maxi	10 enfants
Tarif	3.70 €
Accompagnants	Gratuit

## Les petits plus

Parking bus à 300 m du Musée  
Salle hors sac disponible en cas de mauvais temps

## Ouverture

Les groupes sont accueillis toute l'année sur rendez-vous



**Cycle 2 CP**